

## DAFTAR PUSTAKA

- Arfan, A., 2012, Pengertian Multimedia, *achmadarfan91.blogspot.com*, (diakses tanggal 12 Agustus, jam 02.00).
- Ashari, H., Maryaningsih, Suranti, D., 2014, “ *Animasi Budidaya Jamur Tiram Pada Rafflesia Jamur Kota Bengkulu*”. Jurnal Media Informasi. Universitas Dehasen Bengkulu. Vol. 10. No. 1
- Hanum, C., 2008, Teknik Budidaya Tanaman. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Christanto, A., 2015, Perbedaan 2 dimensi, 3 dimensi, dan stop motion dalam dunia animasi, *www.medium.com*, (di akses tanggal 12 Agustus, jam 01.30
- Jodi, R., Rumangit, A.M., Lumenta, A.S.M., Wowor, A.P.R., 2012, “Perancangan Tutorial Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Sam Ratulangi Berbasis Animasi 3D”.
- Joston, C., Windarto, Y., 2013, “*Pembuatan Film Animasi 3d Cerita Rakyat The Legend Of Toba Lake*”. Jurnal Teknik dan Ilmu Komputer. Universitas Kristen Krida Wacana Jakarta.
- Huda, Q., 2013, Pamelomuria: dua nama satu rasa, *www.pamelomuria.co.id*, (diakses tanggal 25 Agustus 2017, jam 00.30).
- Kusumo, P., 2012, Jeruk bali, asal usul, khasiat dan manfaat untuk kesehatan, *projokusumo.blogspot.co.id*, (diakses tanggal 12 Agustus, jam 00.30).
- Riadi, M., 2013, Pengertian, Teknik dan Perancangan Animasi, *www.kajianpustaka.com*, (diakses tanggal 12 agustus, jam 02.44).
- Sarwono, B., 1986, *Jeruk dan kerabatnya*, penebar swadaya, Jakarta. Lampiran 1